



TIME MACHINE

"¿P^{ro}fesor Potts?"

"¡Sí!" Te vuelves bruscamente, preguntándote quién te habrá llamado.
Grande y feo.

Amenazante, peligroso.

"¡No!" La máquina no.

Y cuando la bomba de los terroristas se enciende y explota,
esparciendo miles de fragmentos, tú caes, tropezando en un remolino
lleno de visiones históricas.

Caes... Y luego... todo se para...

Abandonado en el tiempo prehistórico, la repentina percepción del
desafío que está ante ti congela tu cuerpo. La única manera de
regresar a tu tiempo es crear tu propio futuro... y el de la
humanidad.

Debes manipular la historia, y usar tu ingenio para superar los
hostiles ambientes y criaturas que te encontrarás.

Súbete a un Pterodáctilo, no dejes que los mandriles se vuelvan
azules, haz amistad con el hombre de la edad de piedra e inventa la
rueda.

Con tu inventiva y nervio, puestos a prueba hasta el límite, ¿puedes
parar el ataque de la bomba y rescatar la máquina del tiempo, a 10
millones de años en el futuro?

© 1990 Vivid Image Developments Ltd. All rights reserved.

Marketed and Distributed by Activision (UK) Ltd.

